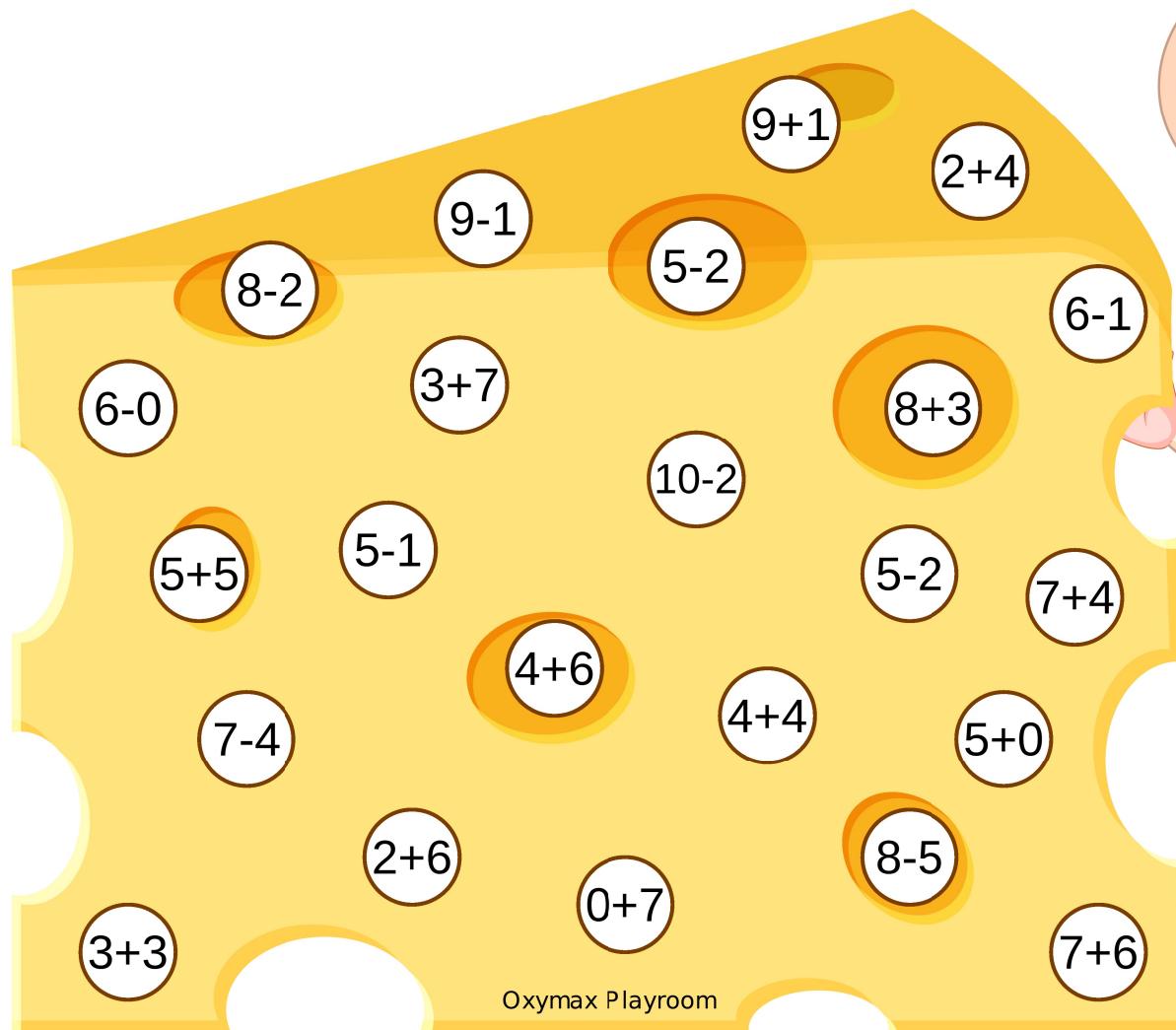


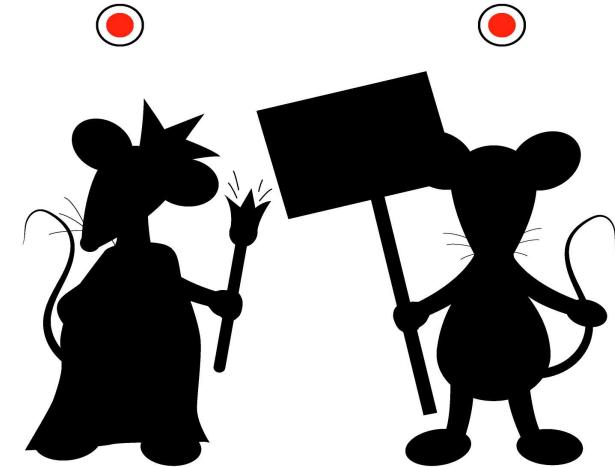
МЫШКА - МАМА СОБРАЛАСЬ ГОТОВИТЬ СЫРНЫЙ ПИРОГ, ПОСЧИТАЙ И ЗАЛЕПИ ДЫРКИ ПЛАСТИЛИНОМ.



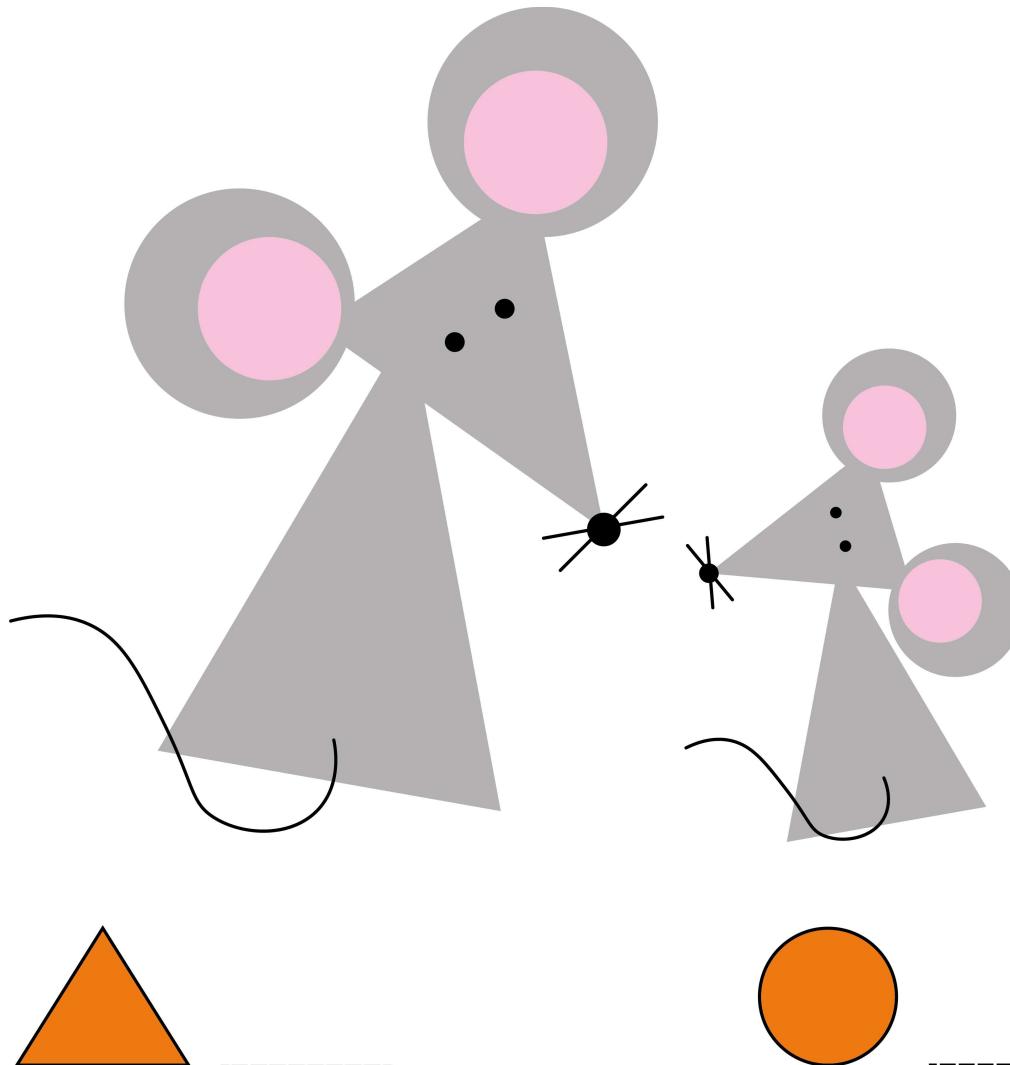
СКАЗОЧНЫЕ ГЕРОИ ПОТЕРЯЛИ СВОЮ ТЕНЬ, ПОМОГИ ИМ НАЙТИ ЕЕ.



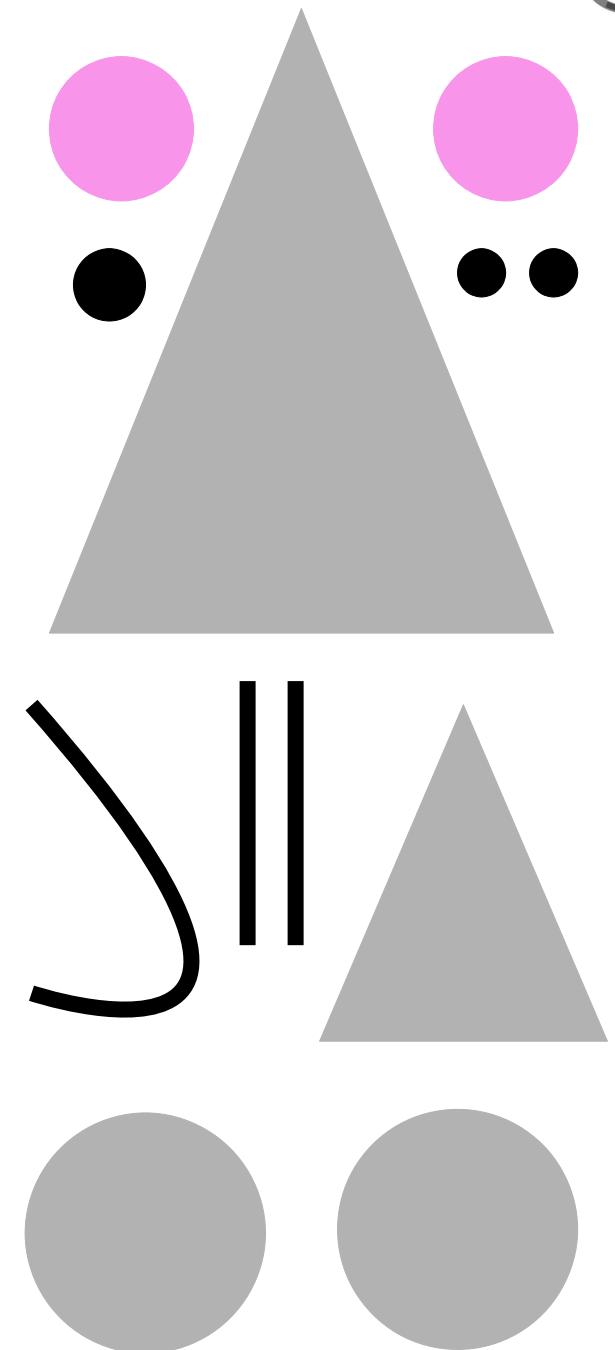
Oxymax Playroom



ПОСЧИТАЙ ТРЕУГОЛЬНИКИ И КРУГИ. ВЫРЕЖИ ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ФИГУРЫ И СДЕЛАЙ МЫШОНКА.



Oxymax Playroom



Разрежь картинку и собери ее, какое слово у тебя получилось?



Oxymax Playroom

М

ы

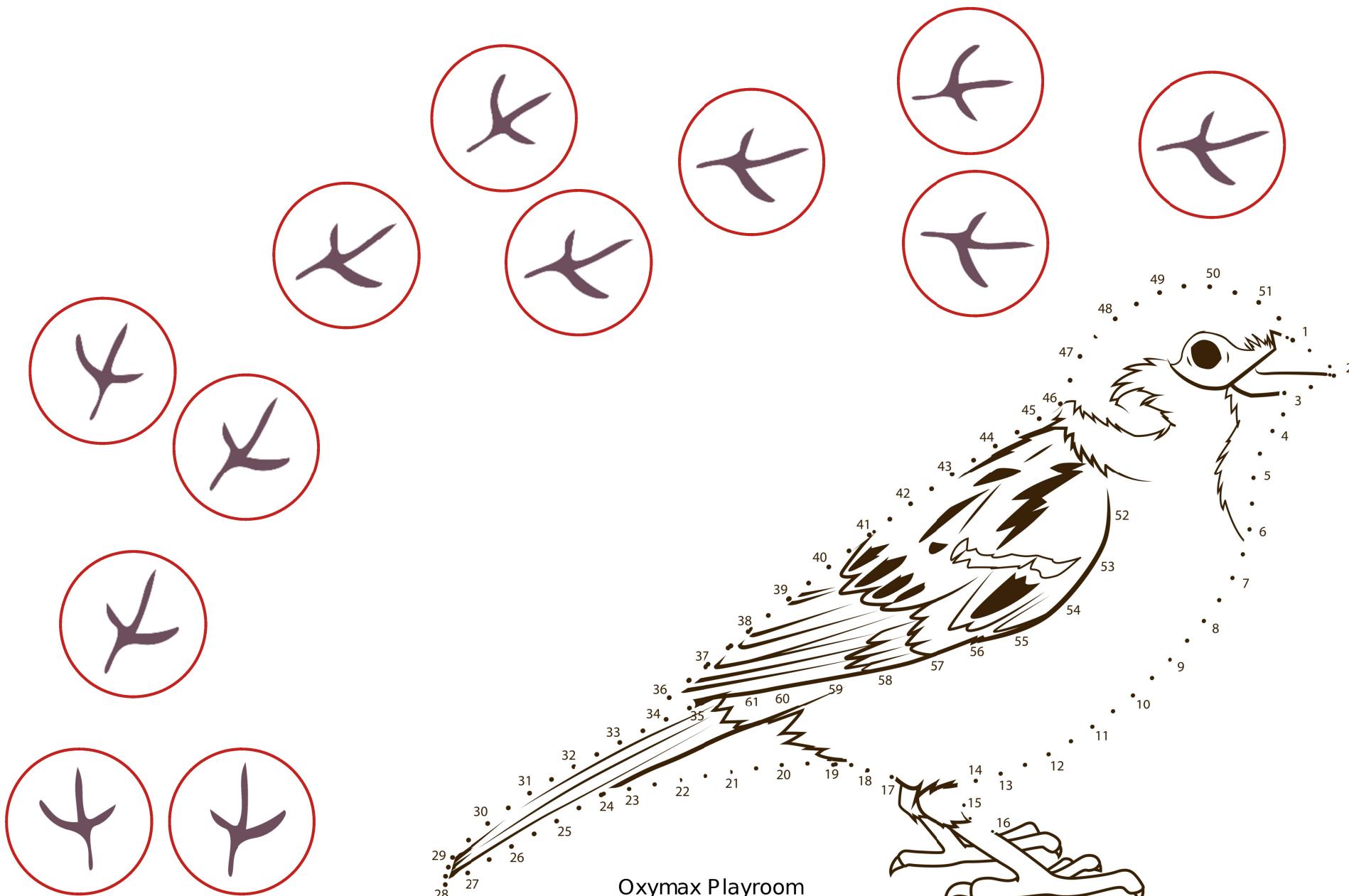
ш

А

т

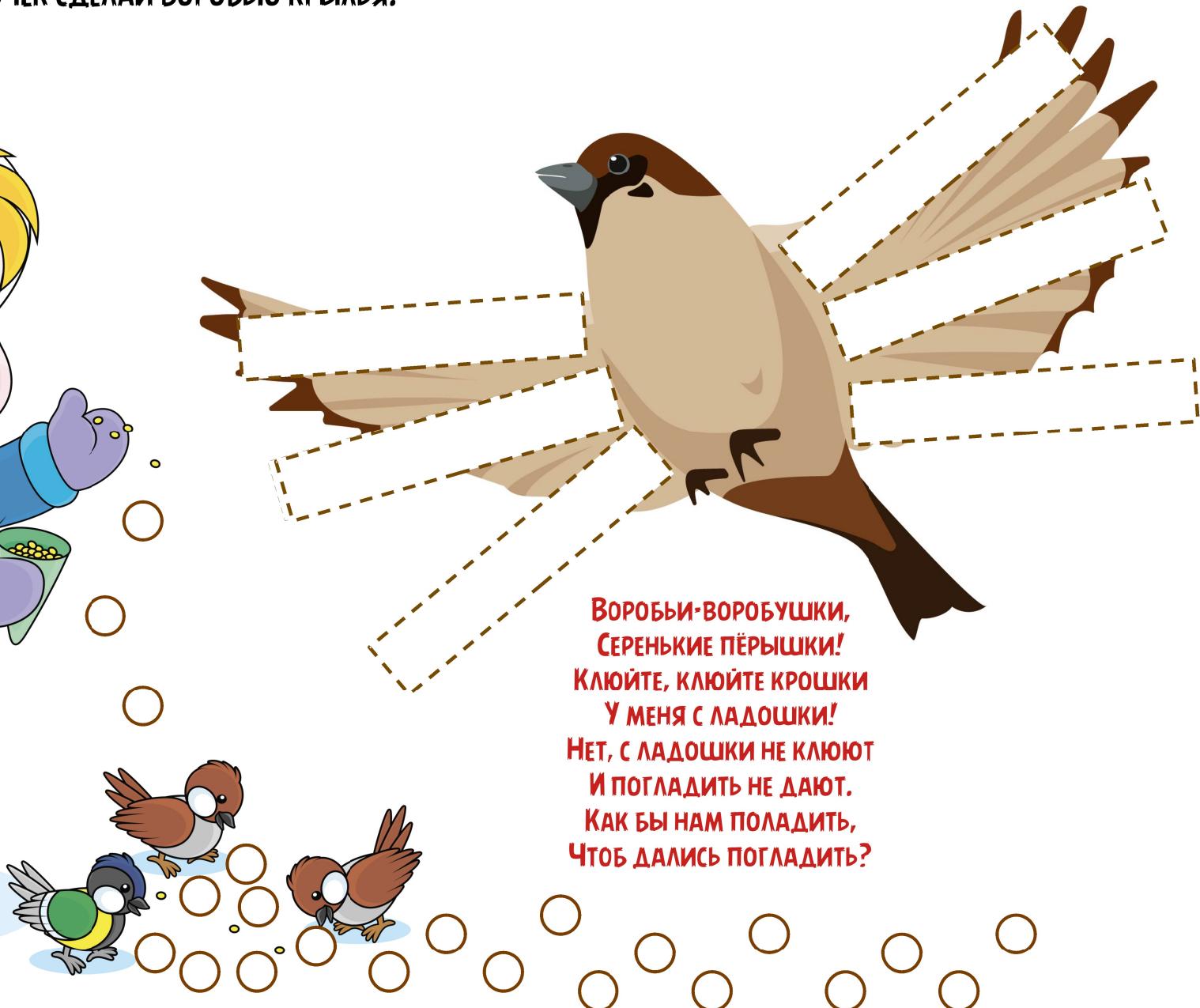
а

Прыг - прыг -прыг, посмотри, чьи это следы на мокрой земле? Кто прискакал под гриб прятаться от дождя? Чтобы получить ответ, соедини точки и раскрась картинку. Кто получился? Воробей. Поставь пальчики на следы и попрыгай по дорожке.



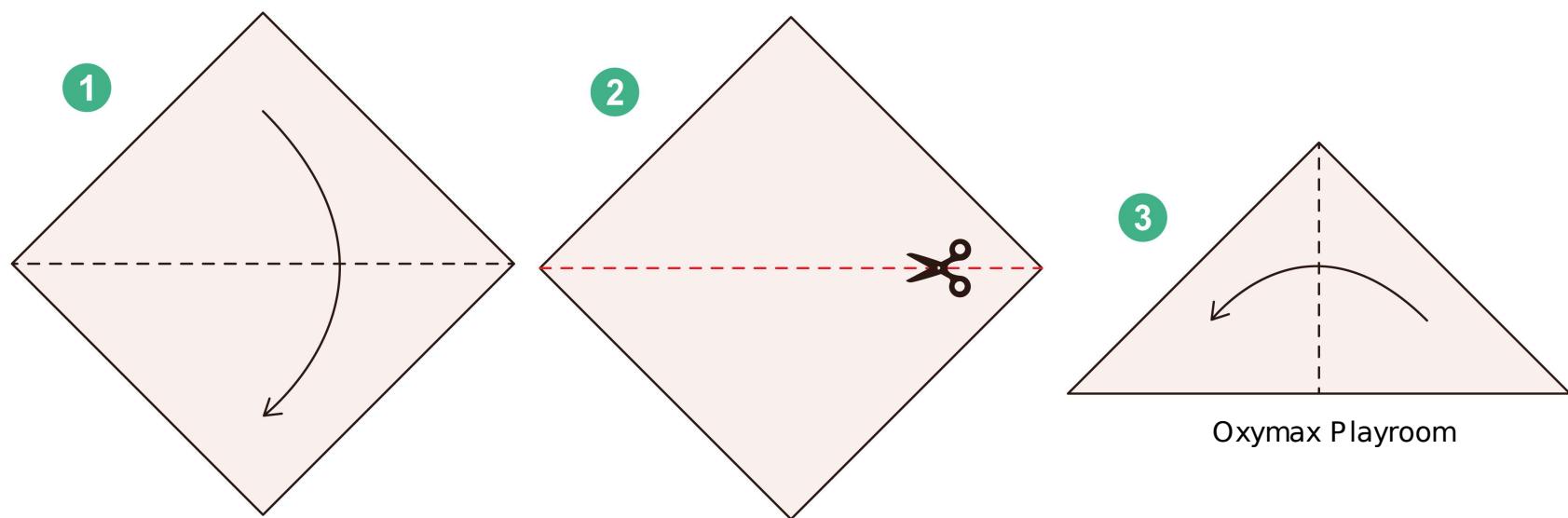
Oxumax Playroom

Саша решил покормить голодных птичек. Помоги ему. Сделай из пластилина крошки и покорми птиц. А теперь из палочек или полосочек сделай воробью крылья.

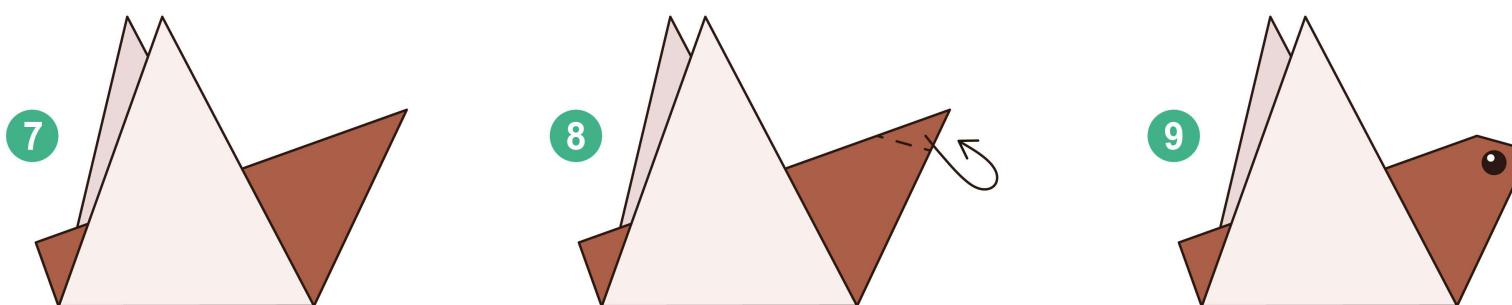
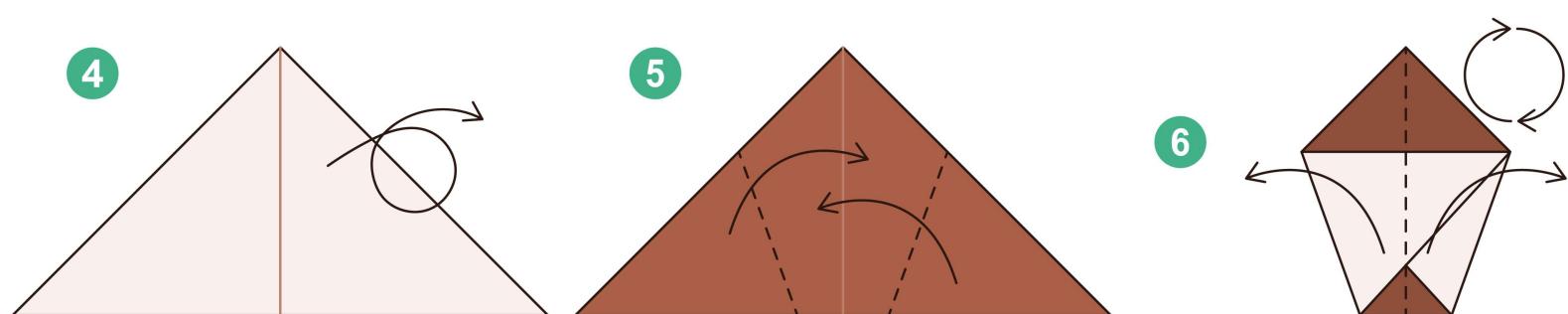


Воробьи-воробушки,
Серенькие перышки!
Клюйте, клюйте крошки
У меня с ладошки!
Нет, с ладошки не клюют
И погладить не дают.
Как бы нам поладить,
Чтоб дались погладить?

ДАВАЙ МЫ С ТОБОЙ СДЕЛАЕМ ИЗ БУМАГИ ВОРОБЬЯ.



Oxymax Playroom



**ДАВАЙ ВСПОМНИМ, ЧТО ДАЛЬШЕ СЛУЧИЛОСЬ В НАШЕЙ СКАЗКЕ?
КТО В СКАЗКЕ ДОГОНЯЛ? (ОБВЕДИ)**



КТО В СКАЗКЕ УБЕГАЛ? (ОБВЕДИ)

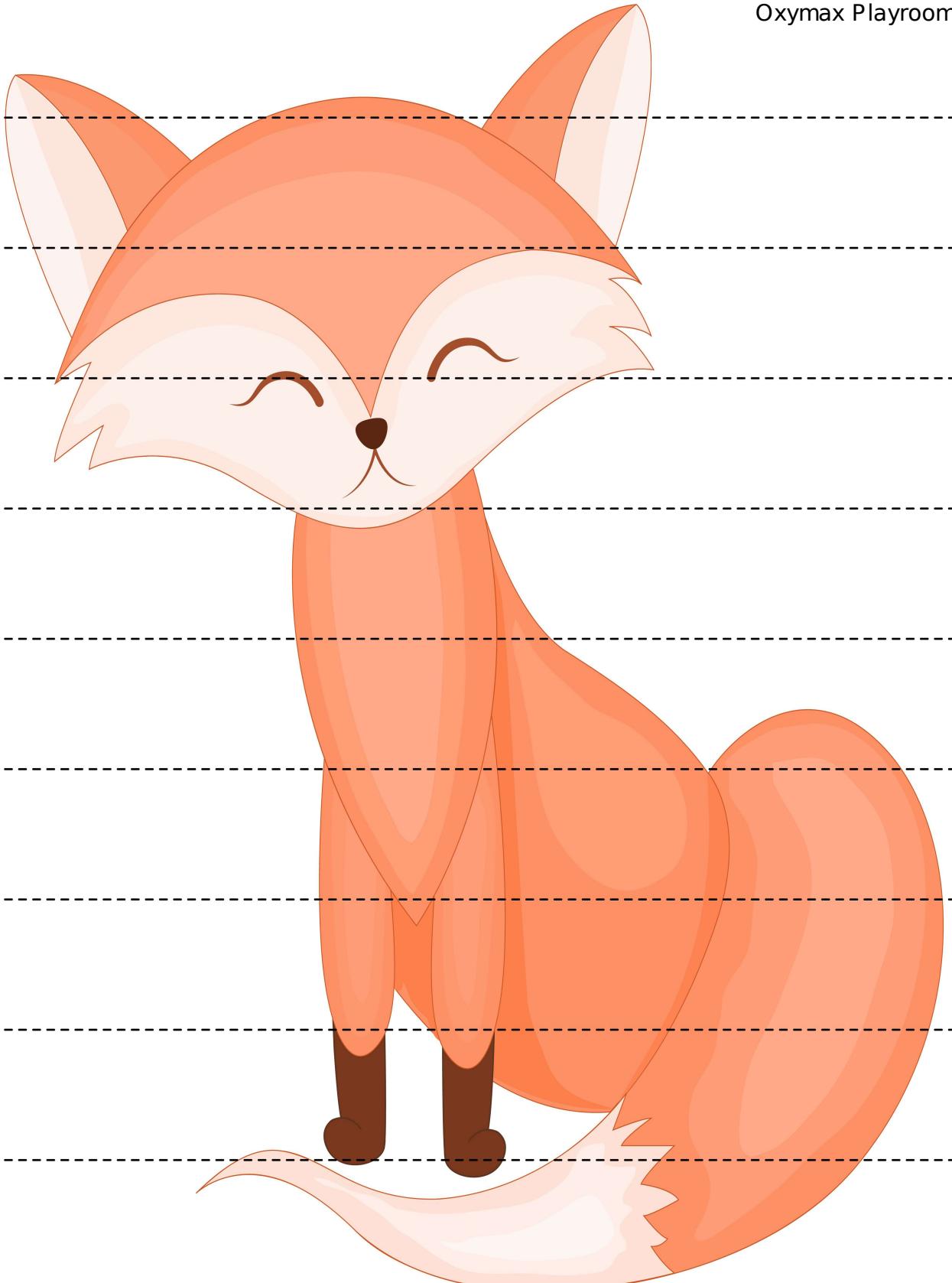


РАЗРЕЙ НА ЧАСТИ КАРТИНКУ ЛЕСТНОГО "ПРЕСТУПНИКА" И СОБЕРИ ЕЕ В ЧИСЛОВОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ.

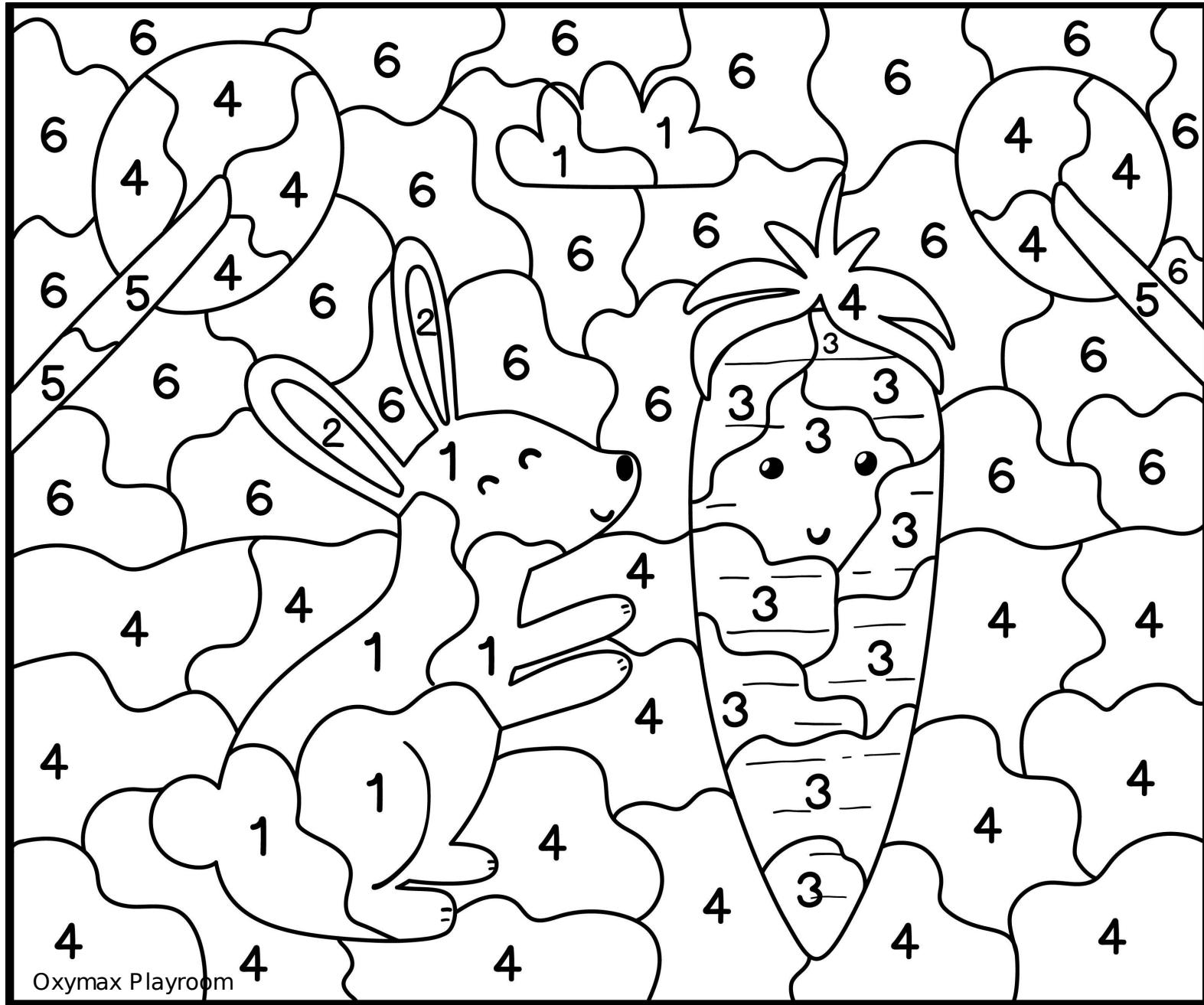


Oxumax Playroom

10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

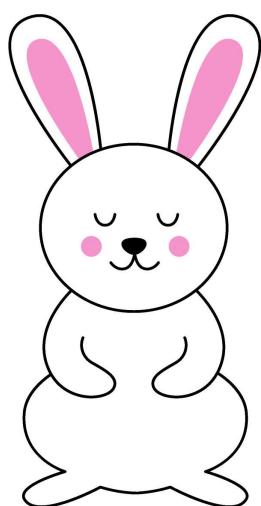


РАСКРАСЬ КАРТИНКУ В СООТВЕТСТВИИ С ЦВЕТОВЫМ КОДОМ.

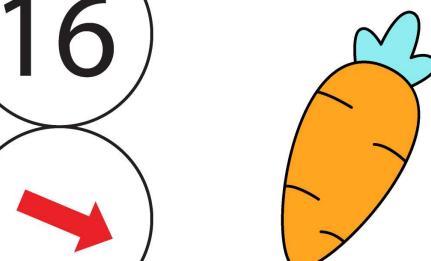


- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

ЗАЙКА ПРОГОЛОДАЛСЯ, ПОМОГИ ЕМУ НАЙТИ МОРКОВКУ. ЗАКРОЙ ФИШКАМИ ЦИФРЫ ОТ 1 ДО 16.



1	2	4	6	7
	5	0	9	8
3	2	1	0	3
4	5	6	5	10
7	6	8	12	10
8	7	9	13	14
9	10	11	16	16
13	15	12	15	16
19	16	13	14	

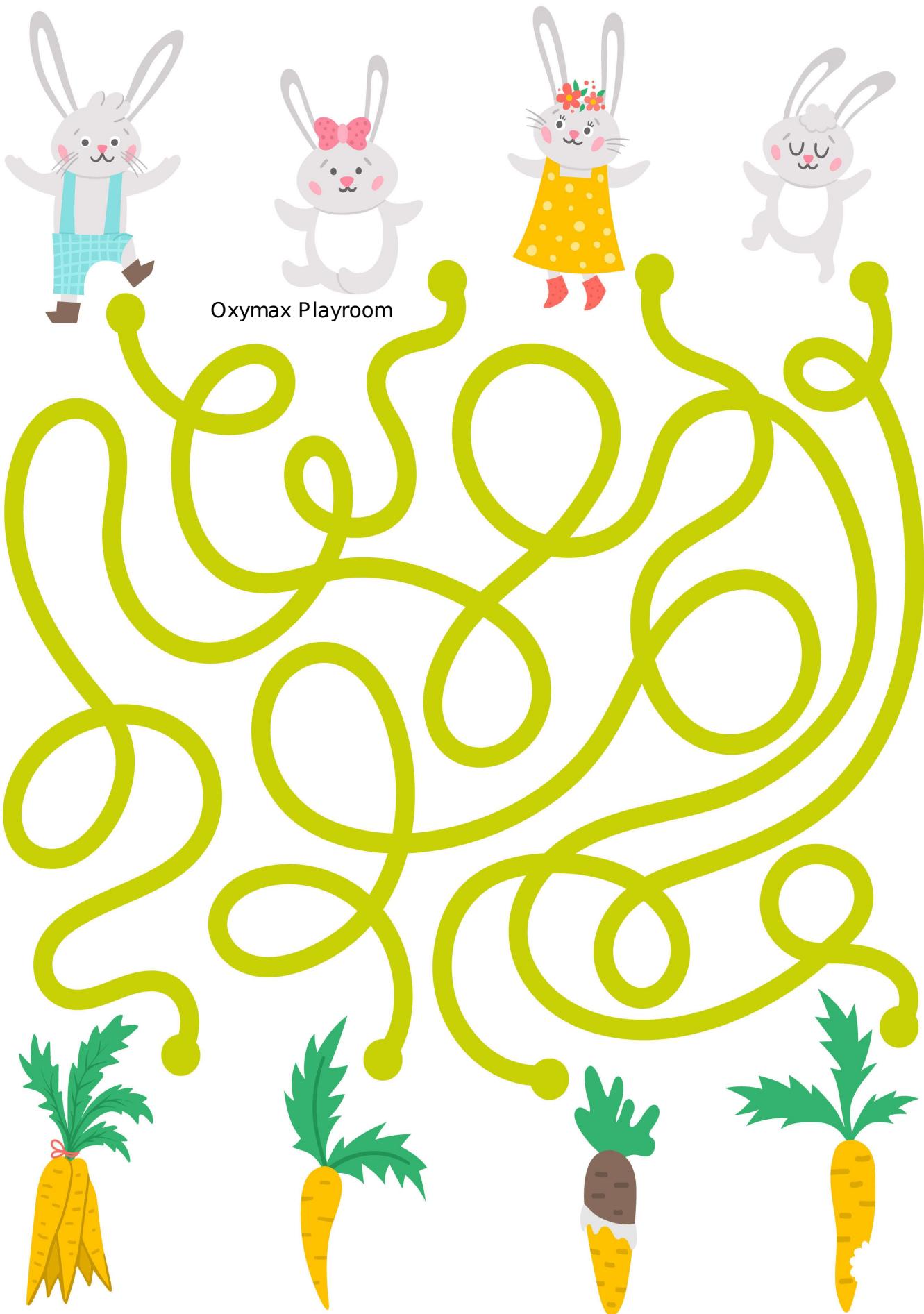


Oxymax Playroom

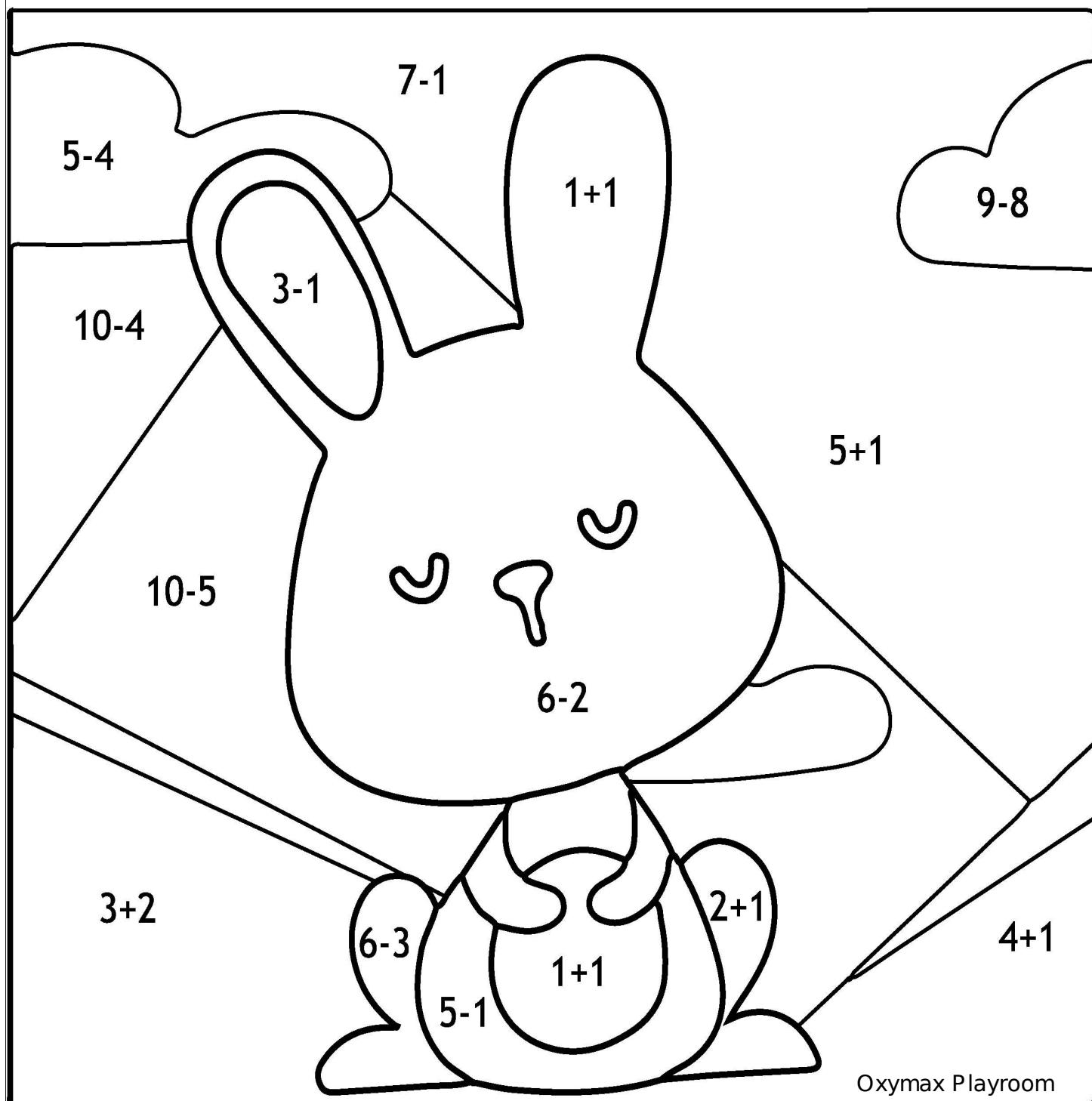
ЗАЙКЕ ОЧЕНЬ ПОНРАВИЛАСЬ МОРКОВКА, ОН РАССКАЗАЛ СВОИМ ДРУЗЬЯМ О ТАКОМ ВКУСНОМ ЛАКОМСТВЕ. ПОКАЖИ, КАКУЮ МОРКОВКУ ПОЛУЧИТ КАЖДЫЙ ИЗ ДРУЗЕЙ.



Oxymax Playroom



ДАВАЙ МЫ С ТОБОЙ СЕЙЧАС РАСКРАСИМ КАРТИНКУ. Но эта картинка не простая, а математическая. Посчитай примеры и раскрась ее в зависимости от полученного ответа.



**ДАВАЙ ВЕРНЕМСЯ К СКАЗКЕ, СМОГ ЛИ ЗАЙКА УБЕЖАТЬ ОТ ХИТРОЙ ЛИСЫ? КТО ЕМУ ПОМОГ?
КАК ЖЕ ЗАЙКА ПОМЕСТИЛСЯ ПОД МАЛЕНЬКИМ ГРИБОМ? НАРИСУЙ ДОЖДИК.**



**Дождик, дождик,
Что ты льешь?
Погулять нам не даешь!
- Я водою дождевою
Землю мою, мою, мою!
Мою крышу и забор,
Мою улицу и двор.**

КАК ТЫ ДУМАЕШЬ, КАКОЕ НАСТРОЕНИЕ БЫЛО У ЛИСЫ, КОГДА ОНА НЕ ПОЙМАЛА ЗАЙЧИКА? А ТЕПЕРЬ ПОСМОТРИ НА КАРТИНКИ И ПРИДУМАЙ МАЛЕНЬКУЮ ИСТОРИЮ, ПОЧЕМУ У ЛИСЫ ТАКОЕ ВЫРАЖЕНИЕ ЛИЦА.



Oxymax Playroom

ЗАЙКА ОЧЕНЬ ЛЮБИТ БЕГАТЬ И ПРЫГАТЬ, СКАЖИ, ГДЕ СЕЙЧАС ЗАЙКА? Подбери предлоги.



возле

через

за

между

на

в

под

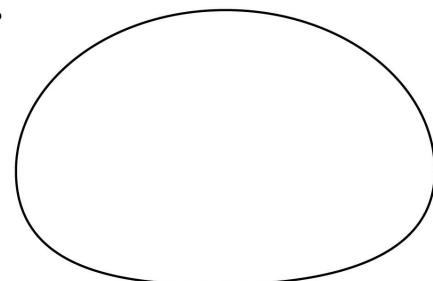
около

перед

ДАВАЙ МЫ С ТОБОЙ НАУЧИМСЯ РИСОВАТЬ ЗАЙЧИКА.



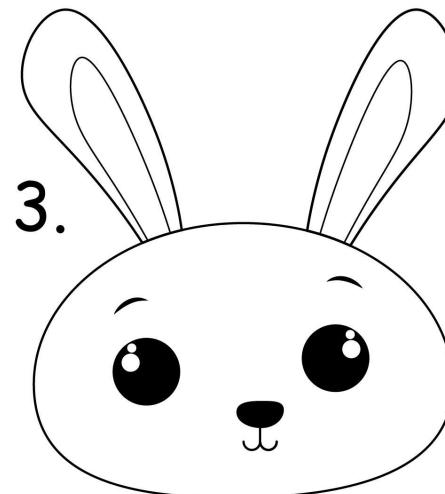
1.



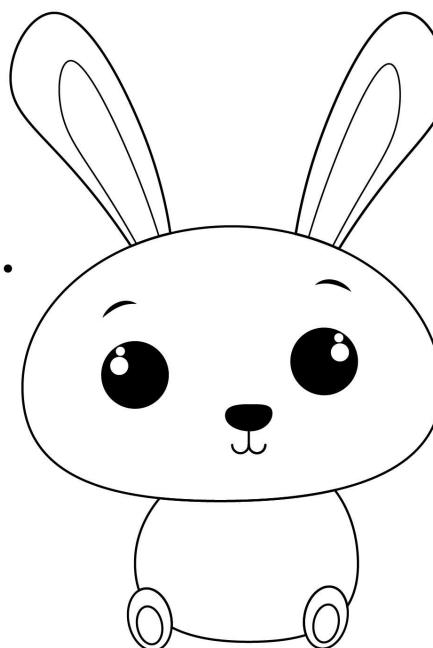
2.



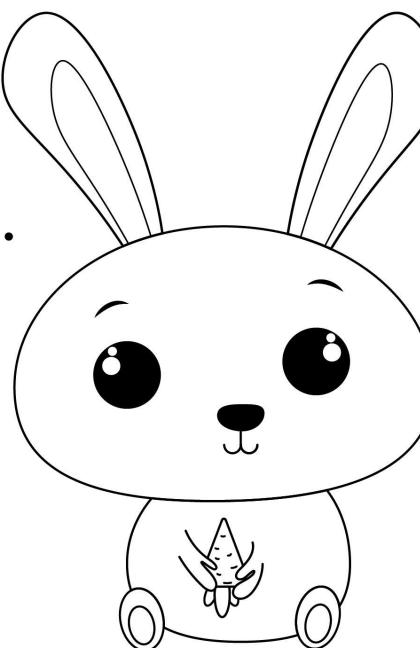
3.



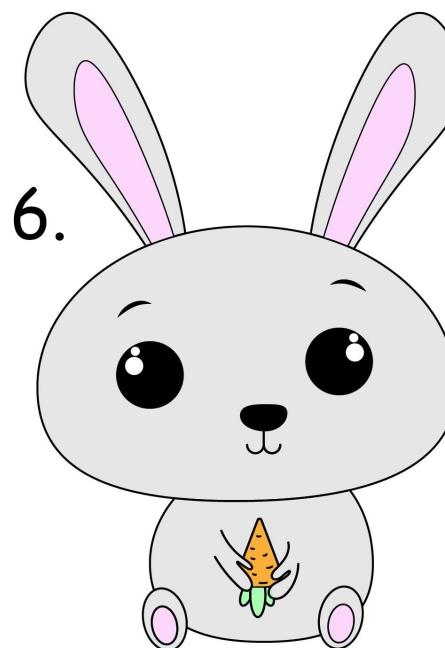
4.



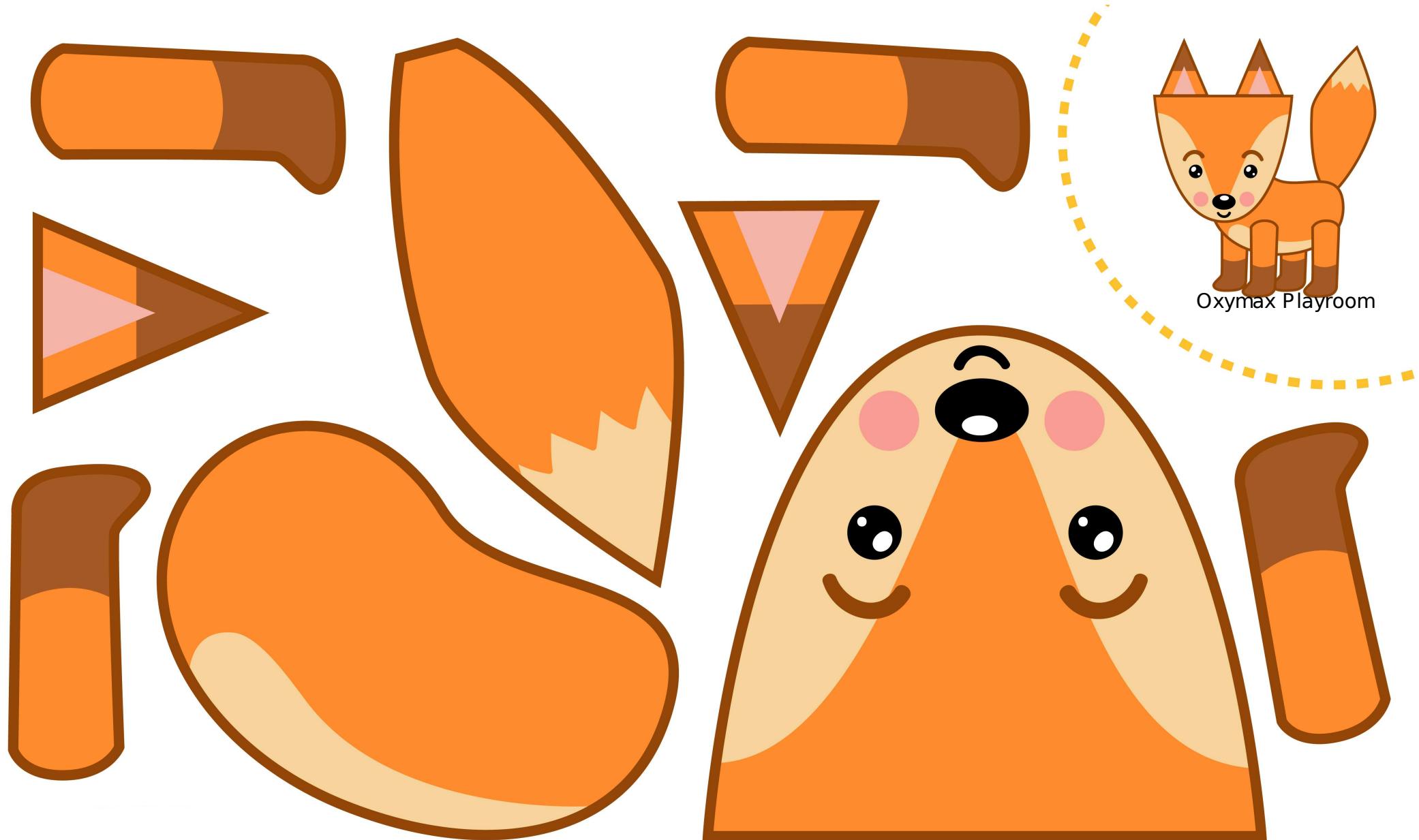
5.



6.

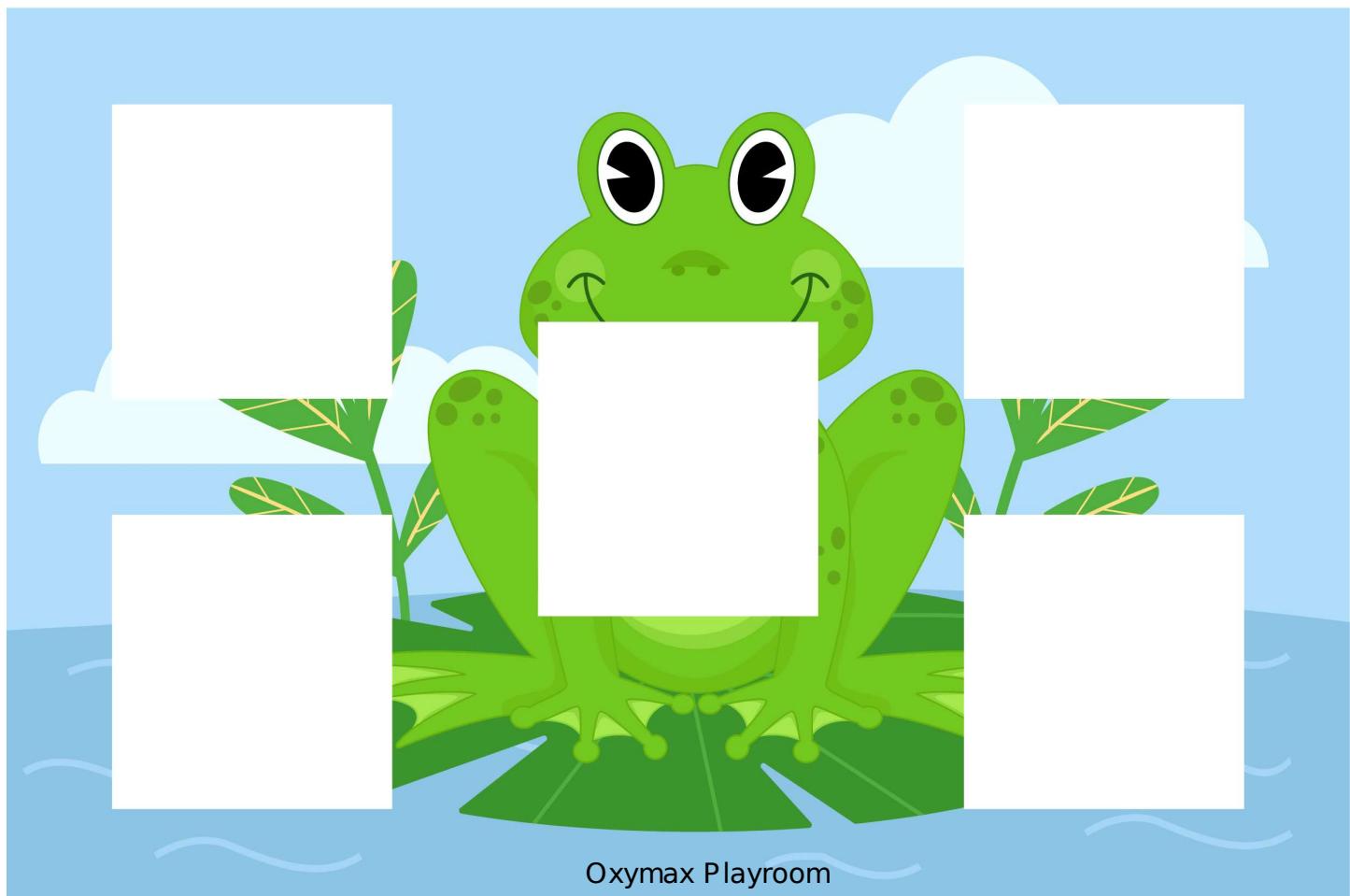


ЧТОБЫ ЛИСИЧКЕ НЕ БЫЛО ТАК ГРУСТНО, ДАВАЙ МЫ С ТОБОЙ СДЕЛАЕМ ЕЙ ЛИСЕНКА.

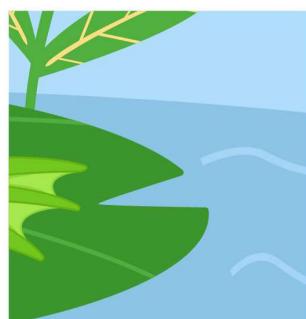


Oxymax Playroom

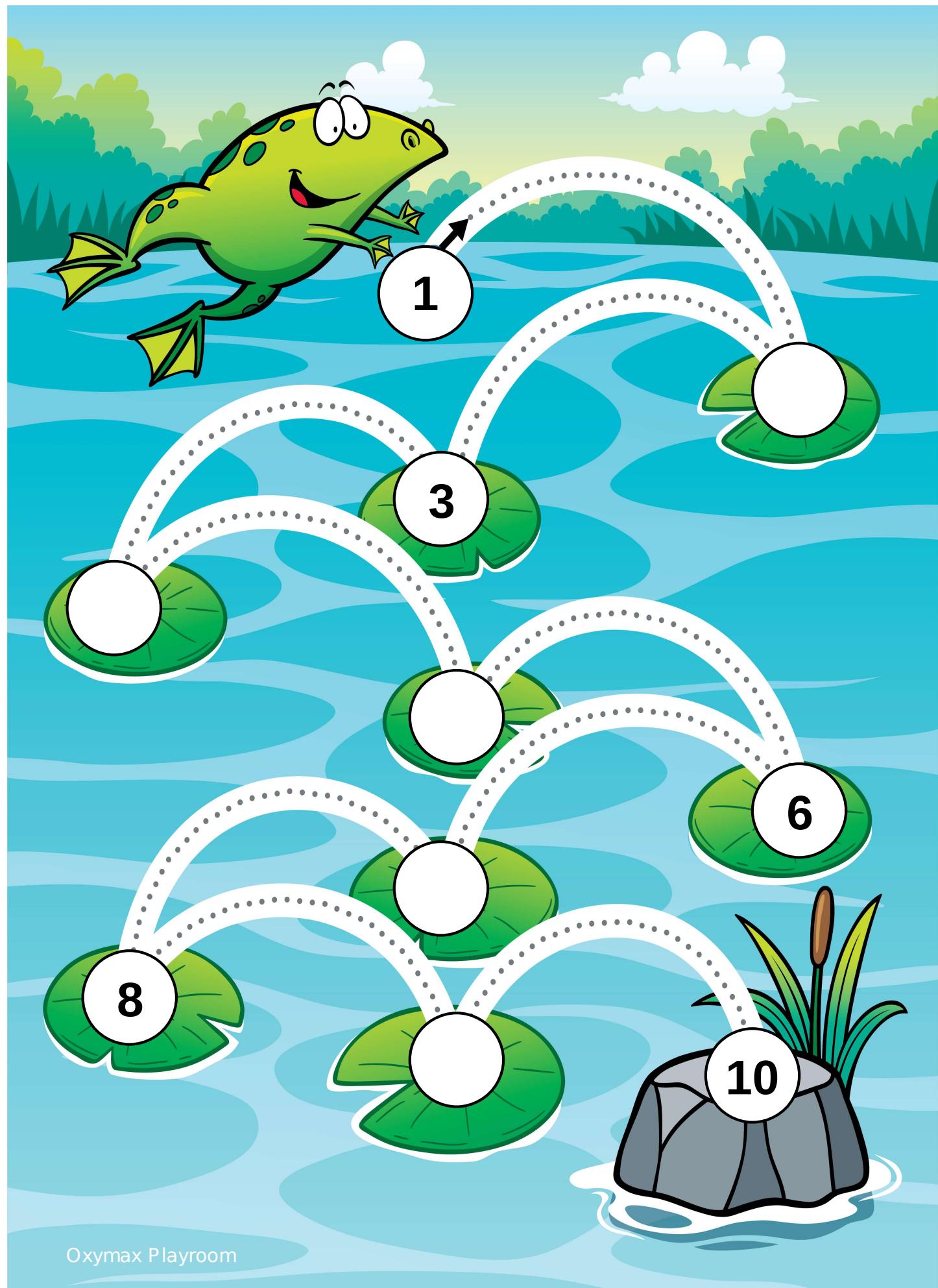
**НУ ЧТО, КАЖЕТСЯ, МЫ ВСПОМНИЛИ ВСЕХ ГЕРОЕВ НАШЕЙ СКАЗКИ. ИЛИ МЫ КОГО-ТО ЗАБЫЛИ?
ПРАВИЛЬНО, ЗАБЫЛИ ЛЯГУШКУ. ВОССТАНОВИ КАРТИНКУ, ПОСТАВЬ ЗАПЛАТКИ.**



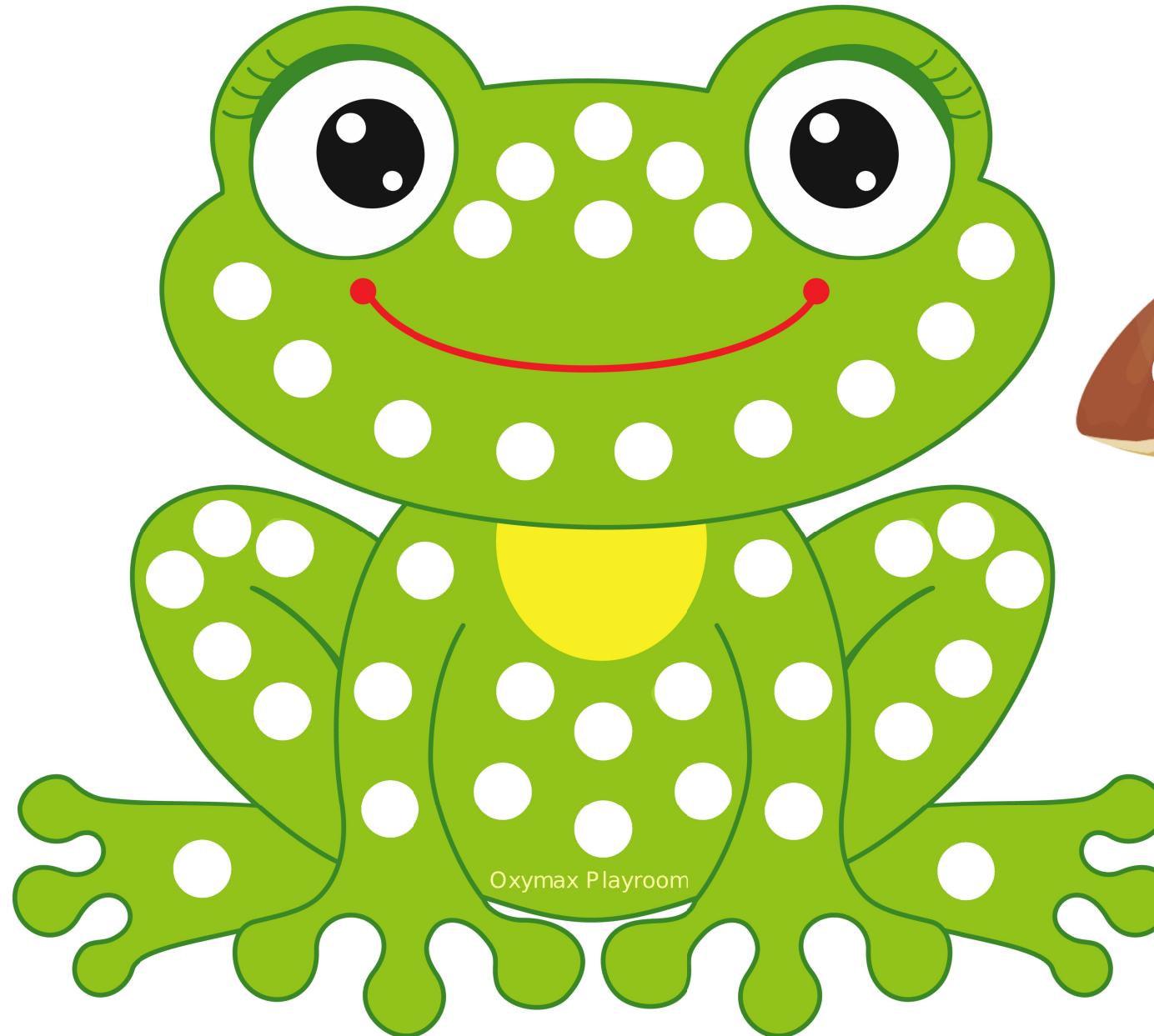
Oxumax Playroom



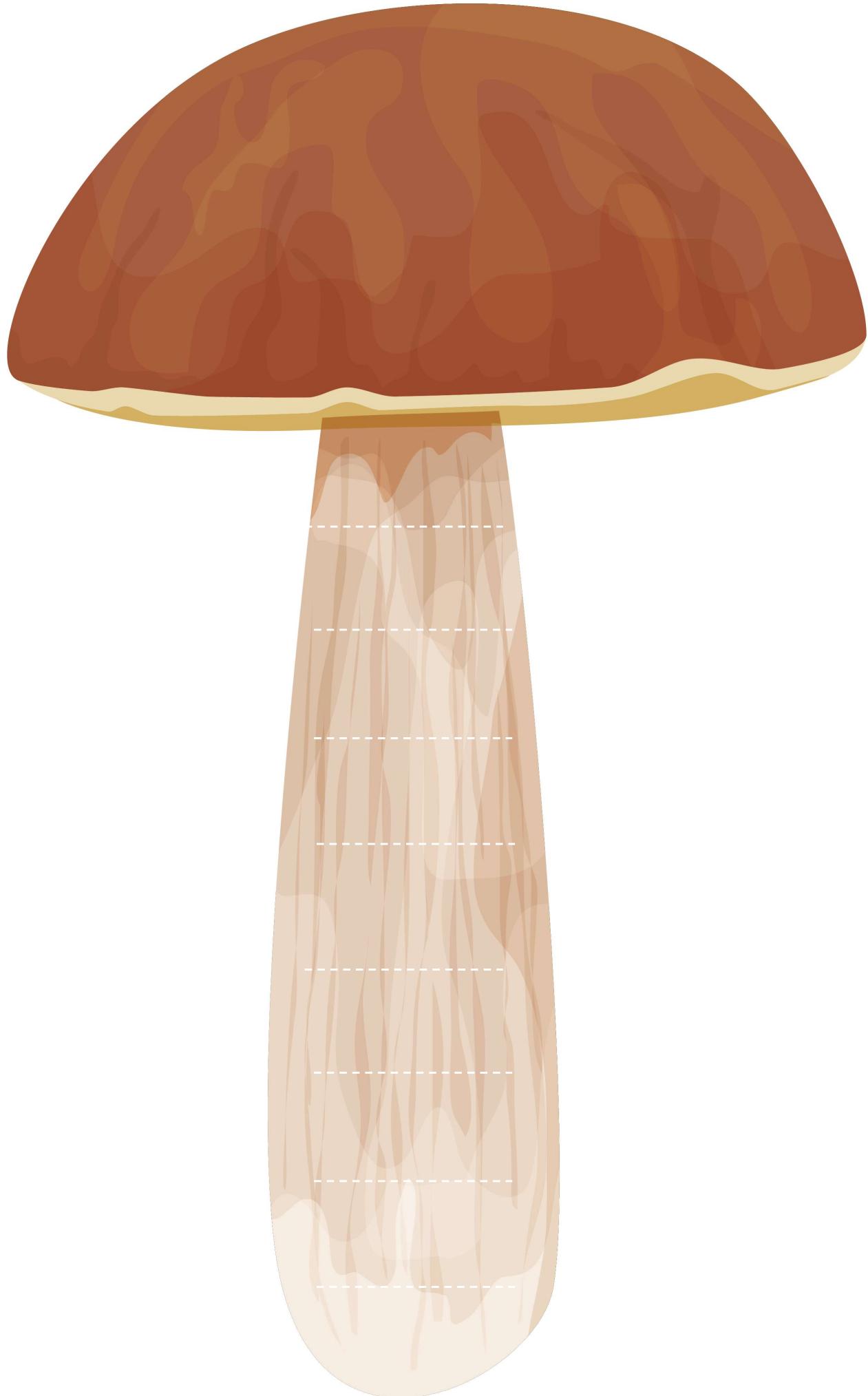
Лягушка ловко прыгает с листика на листик. Вставь пропущенные цифры.



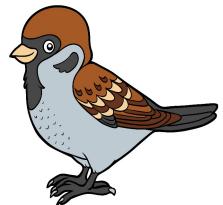
- Ква-ха-ха! Ква-ха-ха! – засмеялся кто-то.
Все посмотрели: на шляпке гриба сидит Лягушка и хохочет:
- Эх, вы! Гриб-то... что она хотела сказать? Раскрась картинку пластилином.



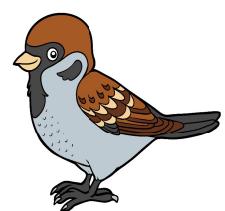
СЛОЖИ НОЖКУ ГРИБА ГАРМОШКОЙ И ПРЕВРАТИ БОЛЬШОЙ ГРИБ В МАЛЕНЬКИЙ И НАОБОРОТ. ЭТО БУДЕТ ТЕБЕ ПОДСКАЗКА, ПОЧЕМУ ВСЕ ЖИВОТНЫЕ ПОМЕСТИЛИСЬ ПОД ГРИБОМ.

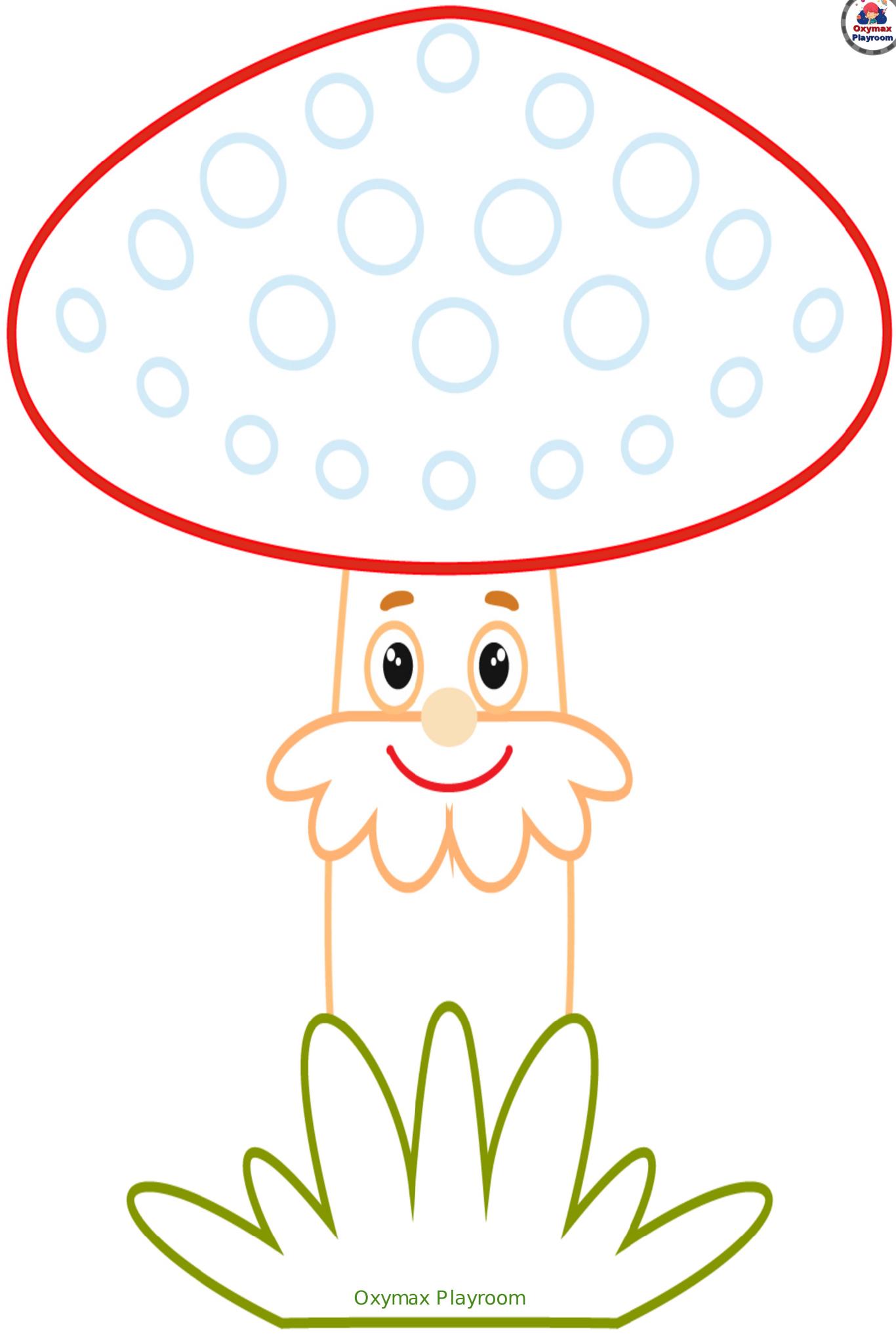


Посмотри на верхнюю картинку (закрой нижнюю листом бумаги) и запомни героев сказки, а теперь закрой эту картинку, посмотри на нижнюю и скажи, какие животные ушли? Давай подведем итог нашим играм. Чему учит эта сказка? Сказка учит помогать другим, быть добрым и отзывчивым. Звери помогли друг другу укрыться от дождя под грибом, а потом и зайца от лисы спасли...



Oxumax Playroom





Oxymax Playroom